

類 科：資訊處理
科 目：系統專案管理
考試時間：2小時

座號：_____

※注意：(一)禁止使用電子計算器。

(二)不必抄題，作答時請將試題題號及答案依照順序寫在試卷上，於本試題上作答者，不予計分。

(三)本科目除專門名詞或數理公式外，應使用本國文字作答。

- 一、基準線(baseline)的建立在軟體型態管理(Software Configuration Management)中是必須且重要的。請問如何透過基準線對軟體型態項目(Software Configuration Item)進行控管？在複雜的軟體專案進行過程中，您會在那些開發階段建立基準線？(25分)
- 二、Scrum是常見的一種敏捷開發方法，其中Sprint Review與Sprint Retrospective是Scrum中的兩個重要活動。請問Scrum中的Sprint Review與Sprint Retrospective在執行時機與執行目的上有何不同？(25分)
- 三、UML(Unified Modeling Language)是一種用來描述、設計和建立軟體系統的統一標準語言，而其中的循序圖(Sequence Diagram)和溝通圖(Communication Diagram)兩種圖形可直接互換。請說明這兩種圖形有何異同？(25分)
- 四、資料庫設計完整性的限制是指在資料庫中維護資料的一致性、準確性和有效性的規則和限制。這些限制旨在確保資料庫中的資料符合定義的規範和標準，並且不會發生不一致或無效的情況。常見的資料庫設計完整性的限制包含了實體完整性、參照完整性、值域完整性及空值完整性等。請說明何謂實體完整性與參照完整性限制？(25分)